

## TULOSPALVELU, ESITÄYTETTY PÖYTÄKIRJA JA LIVE-SEURANTA

SM- ja Ykkössarjassa, B-nuorten SM-sarjassa ja C-nuorten CSarjassa on käytössä tulospalveluun sisältyvä Live-seuranta, jonka avulla ottelutapahtumia voi seurata internetin välityksellä missä vain.

Naisten sarjoissa Teksti-TV:n tiedot (tulokset, tehot, torjunnat) päivittyvät suoraan tulospalvelusta (s. 285 Livestä ja s. 286 tulospalvelusta). Tulospalveluohjelma lähettää tiedot suoraan Teksti-TV:n palvelimelle ja sarjapäälliköllä ei ole enää mahdollisuutta kirjata tietoja sivuille manuaalisesti. Kaikki tulospalveluun syötetyt virheelliset tiedot päivittyvät siis n. 2min kuluessa myös Teksti-TV:lle. Toki myös tulospalveluun/Liveen tehty korjaus päivittyy Teksti-TV:lle hetken viiveellä.

Tulospalvelun/Liven käyttäjältä vaaditaan siis suurta huolellisuutta ja tarkkuutta suorittamaansa tehtävään.

Tähän ohjeeseen on koottu kuvallisia malleja Liven käyttämisestä ottelun aikana sekä tulospalvelun tietojen viimeistelystä ottelun jälkeen.

**Tulospalvelussa ottelu aukeaa kokoonpanon päivitystä varten neljä vuorokautta ennen ottelun alkamista. Lopullinen pelikokoonpano on tallennettava 30min ennen ottelun alkua!** Omien kotipelien pöytäkirjoja ei siis käydä tallentamassa varmuuden vuoksi jo nyt. Tallentaminen tehdään vasta kun tiedetään todellinen pelaava kokoonpano. **Molempien joukkueiden joukkueenjohtajat vastaavat siitä, että oman joukkueen kokoonpano on tallennettu. Mikäli näin ei ole toimittu, eivät ko. joukkueen tiedot tulostu pöytäkirjaan.**

Kuvakaappauksissa esiintyy kuvia eri vuosilta, joten näkymä voi olla hiukan erilainen kuin tällä hetkellä. Lisäksi osa kuvakaappauksista on hallinnan puolelta (vihreät), mutta sisältö näissä on sama.

(Päivitetty 10.8.2024)

## Pikalinkit ohjeen otsikoihin:

Kirjautuminen.....	4
Joukkueen kokoonpanon (pelaajat ja taustat) lisääminen.....	6
Ottelun valitseminen .....	9
Ottelupöytäkirjan "allekirjoittaminen" ja mahdollinen tulostaminen .....	9
Pelaajan poisto yksittäisestä ottelusta tai pelinumeron vaihto yksittäiseen otteluun .....	10
Toimihenkilön lisääminen tai poistaminen yksittäisestä ottelusta .....	10
Tulostaminen.....	11
Live-seuranta.....	12
Erän alkaessa (2., 3. ja 4.erä, 1.erään tämä tulee automaattisesti).....	12
Maalivahdin valinta .....	13
Erän päättyessä.....	14
Maali (tasakentällisin).....	15
Maali (yhden ylivoimalla).....	15
Maali (kahden ylivoimalla).....	16
Maali (alivoimalla).....	16
Syöttäjä .....	16
Maali tyhjään maaliin.....	16
Onnistunut rangaistuslaukaus.....	16
Epäonnistunut rangaistuslaukaus.....	16
Rangaistus (2min).....	17
Rangaistus (4min).....	17
Rangaistus (sopimaton käytös pelaajalle tai toimihenkilölle) .....	17
Rangaistus (joukkuerangaistus / toimihenkilön rangaistus).....	17
Rangaistus (ottelurangaistus) .....	18
Aikalisä .....	20
Pelaajan lisääminen kesken ottelun.....	20
Merkinnän korjaaminen .....	20
Katsojamäärä .....	21
Ottelutoimitsijat.....	21
Ottelun päättyessä .....	22
Ottelun alkamis- ja päättymisaika, maalivahtien torjunnat ja yleisömäärä sekä merkintöjen tarkistaminen.....	22
Tuomareiden "allekirjoitus" .....	26
Uloskirjautuminen .....	26
Kilpailunjärjestäjän yhteystiedot.....	26
Testiottelut .....	27

Kotijoukkueena.....	27
Vierasjoukkueena.....	27

## Kirjautuminen

Kirjaudu tulospalveluun osoitteessa <https://ringette.torneopal.fi/> klikkaamalla "Kirjaudu".  
Selaimena tulee käyttää Firefox Mozillaa.

Kaukalopallo- ja Ringettelitto ry

CCM CUMULUS kisakallio NettiTieto TACKLA

Tulospalvelu SM-sarja Muut sarjat Live Kalenteri Pelikiellot Tuomarit **Vaiht** Kirjaudu

Tervetuloa ringeten tulospalveluun

Näytä tuomarit

17.9.

Nro	Sarja	Klo	Kenttä	Koti	Vieras	Tulos
491	CSarja	11:45	Forsan jäähalli I	FOPS	Lukko	-
533	CSarja	12:15	Jäähalli Wareena	BLD	Lahti C02	-
449	CSarja	12:30	Vuosaaren jäähalli	Helsinki C2	Seiskat C01	-
492	CSarja	13:05	Kuparivuoren Aurinkoareena	VG-62	LLuja	-
450	CSarja	13:30	Laaksoalahden harjoitusjäähalli	EKS	Helsinki C1	-
493	CSarja	13:40	Kerttulan jäähalli 1	RNK	VaPS	-
451	CSarja	15:40	Klaukkalan jäähalli	Seiskat C02	Haukat	-
534	CSarja	17:15	Tehomet Areena	KaPa-51	SuKika	-
535	CSarja	17:30	Hervannan jäähalli	Ilves	Lahti C01	-

18.9.

Nro	Sarja	Klo	Kenttä	Koti	Vieras	Tulos
586	D-Jun Etelä-Suomi	09:00	Keravan jäähalli	Shakers Blue	Seiskat D03	-
635	E-Jun Etelä-Suomi	10:30	Laaksoalahden harjoitusjäähalli	EKS Sininen	Haukat Oranssit	-
494	CSarja	11:45	Uudenkaupungin jäähalli	UJK	VG-62	-
563	D-Jun Etelä-Suomi	12:00	Laaksoalahden harjoitusjäähalli	EKS	Shakers Red	-
452	CSarja	15:30	Järvenpään jäähalli	Haukat	Seiskat C01	-
536	CSarja	15:30	SOL Areena Lahti	Lahti C01	KaPa-51	-
454	CSarja	16:25	Malmin jäähalli	Helsinki C1	Shakers	-
453	CSarja	16:40	Klaukkalan jäähalli	Seiskat C02	EKS	-
537	CSarja	17:00	SOL Areena Lahti	Lahti C02	SuKika	-

Täytä joukkuetunnus ja klikkaa "Kirjaudu".

**Uuden kauden ensimmäisellä kirjautumiskerralla tai jatkossa mikäli tunnus on hävinnyt tai unohtunut, saat tilattua uuden "Tilaa unohtunut joukkuekoodi" –linkin kautta. Tunnus lähetetään yhteyshenkilöksi merkityn henkilön sähköpostiin.**

**ÄLÄ käytä edelliskauden tunnusta!**

## Kirjautuminen

### Tuomari / toimitsija kirjautuminen

Nimi

Salasana

Muista minut tällä koneella

### Joukkue / seura kirjautuminen

Joukkue-/seuratunnus:

Päädyt joukkueen ottelut-sivulle. Ottelunumerosta klikkaamalla saat auki ottelun. Valitsemalla linkin ""joukkuetiedot", pääset lisäämään joukkueelle **koti- ja vieraspelipaidan päväriin**. Älä täytä muita osiota.

### Joukkuetiedot

Taustat

Pelaajat

Ottelut

Kilpailut

Julkinen



Seura Kiekko-Espoo

Nimi EKS

Pelaajien syntymävuosi

Sukupuoli

**WWW**

Paita

Peliasun värit Housut

Sukat

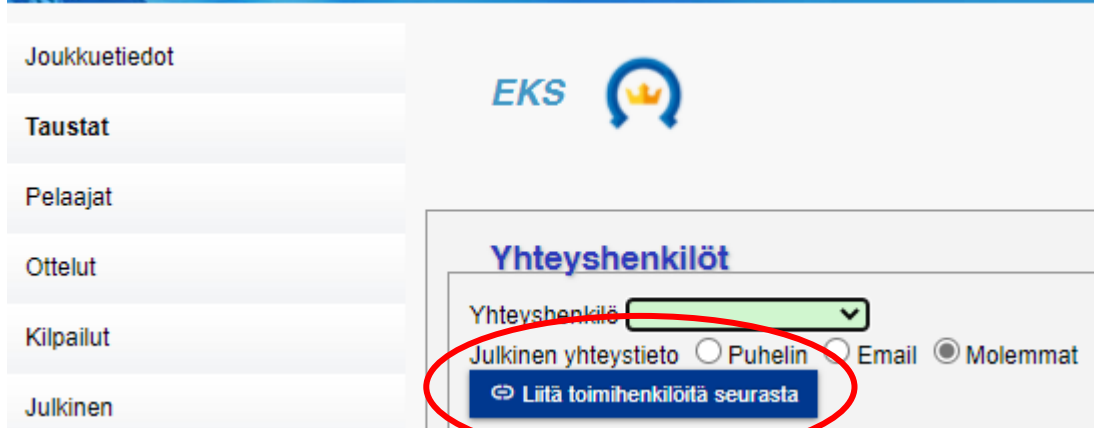
Paita

Vara-asun värit Housut

## Joukkueen kokoonpanon (pelaajat ja taustat) lisääminen

Joukkueeseen pitää ensin lisätä taustat (toimihenkilöt) ja pelaajat. Valitse vasemman reunan valikosta "pelaajat" tai "taustat". **Aina kun joukkueeseen tulee uusi pelaaja (vaikka vain lainapelaaja seuran toisesta joukkueesta), pitää pelaaja lisätä joukkueen pelaajiin tässä kuvatulla tavalla!**

Avautuvasta ikkunasta valitse "liitä toimihenkilöitä seurasta" tai "liitä pelaajia seurasta".



Avautuu listaus seuraan pelaaja Ice Cardin ostaneista henkilöistä (pelaajat) tai kaikista seuraan Ice Cardin ostaneista (taustat) henkilöistä.

Valitse listasta halutut henkilöt (ruksi nimen edessä olevaan ruutuun). Kun kaikki on valittu, mene sivun alareunaan ja klikkaa "lisää joukkueeseen". Nimiä voi myös valita useassa eri erässä ja tallentaa välillä. REO-pelaajat haetaan sporttiID:llä hakuruudun avulla.



## Lisää pelaajia seurasta Kiekko-Espoo

Listalta löytyvät pelaajat, joiden maksu on kirjautunut SuomiSporttiin. Tiedon

Mikäli pelaaja ei löydy listasta, voit lisätä hänet henkilökohtaisella SuomiSportin ID:llä.

Henkilökohtainen ID

Tallenna ID:llä

Valitse kaikki, joilla lisenssi voimassa

Val	Nimi	Ikäluokka	Numero	Lis	
<input type="checkbox"/>	T	19	<input type="text"/>	TO Ice Card	49€
<input type="checkbox"/>	L	19	<input type="text"/>	TO Ice Card	29€
<input type="checkbox"/>	V	19	<input type="text"/>	TO Ice Card	40€
<input type="checkbox"/>	S	19	<input type="text"/>	TO Ice Card	40€
<input type="checkbox"/>	V	19	<input type="text"/>	TO Ice Card	40€
<input type="checkbox"/>	F	19	<input type="text"/>	TO Ice Card	49€
<input type="checkbox"/>	H	19	<input type="text"/>	H1 Ice Card	40€
<input type="checkbox"/>	N	20	<input type="text"/>	LK2 Ice Card	60€
<input type="checkbox"/>	Ä	20	<input type="text"/>	LK2 Ice Card	60€

Lisää joukkueeseen

Ctrl + F -  
näppäinyhdistelmä avaa hakuruudun, jonka avulla on helpoin etsiä oikeaa henkilöä.

Kun pelaajat/taustat on lisätty, lisätään taustoille roolit ja pelaajille pelipaidan numero, kapteeni, varakapteeni, maalivahdeille merkintä 'MV' paikka -ruutuun ja mahdolliset REO-pelaajat. **Muista painaa sivun lopusta "tallenna" kun olet tehnyt muutoksia.**

Kun taustoihin lisätään henkilöitä, voi yhteyshenkilö -alasetoivalikon nimi sivun yläreunassa vaihtua (hakee joukkueenjohtaja -roolista henkilöä). Mikäli näin käy, vaihda alasetoivalikosta yhteyshenkilöksi oikea henkilö. Yhteyshenkilö on se, jonka tiedot näkyvät tulospalvelun julkisella puolella joukkueen edustajana ja jolle kilpailun järjestäjä lähettää viestinsä.

Pöytäkirja -ruksi tuo toimihenkilön nimen ottelupöytäkirjaan.

Pelaajien kohdalla ruksi "Ei akt" -ruudussa saa aikaan sen, että pelaajan nimi ei nouse ottelupöytäkirjaan, mutta näkyy edelleen joukkueen perustiedoissa. Käytetään esim. loukkaantuneiden pelaajien kohdalla tai seuran nuoremasta joukkueesta joskus lainatun pelaajan kohdalla.

**Pelaaja poistetaan vain, jos hän vaihtaa seuraa tai lopettaa kesken kauden.**

Lis	Nimi	Email	Puhelin ID	Rooli	Pöytäkirja	Tiedotteet	Poista
TO	Anne	anne.a	045	78	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ice	Ahoniemi		8517				
Card							

**Muista painaa sivun alareunasta Tallenna, kun olet syöttänyt pelaajien tiedot! Tee tämä ennen siirtymistä toiselle sivulle.**

Pelaajatiedot tuodaan päivittäin Sporttirekisteristä. Mikäli pelaajan tiedot eivät ole vielä päivittyneet Suomisportista, voit lisätä hänet käsin yksittäisiin pöytäkirjoihin.

[Liitä pelaajia seurasta](#)

### Pelaajat (19)

Lis	Nro	Sukunimi	Etunimi	Kapt	Paikka	Svusoi	REO	Ulkoinen ID	Ei akt	Poista
7.8.	1	Tapionlinna	Siiri			2007		40	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



## Ottelun valitseminen

Ottelut-sivulta valitse haluamasi ottelun klikkaamalla ottelun ottelunumeroa.

Nro	Sarja	Pv	Pvm	Klo	Kenttä	Koti	Vieras	Tulos
267	CSarja	La	25.9.	17:00	Leppävaaran jäähalli	EKS	LuKi-82	-
269	CSarja	Pe	1.10.	19:00	Klaukkalan jäähalli	NSR	EKS	-
273	CSarja	Ke	6.10.	20:00	Leppävaaran jäähalli	EKS	FoPS	-
281	CSarja	La	9.10.	14:45	Leppävaaran jäähalli	EKS	Jyske	-
283	CSarja	Su	10.10.	16:15	Äijänsuon harjoitusjäähalli Raum: Lukko	EKS	EKS	-
276	CSarja	Ke	13.10.	18:30	Järvenpään harjoitushalli	Haukat	EKS	-
309	CSarja	Su	17.10.	13:15	Laitilan jäähalli	Jyske	EKS	-
289	CSarja	La	23.10.	14:45	Leppävaaran jäähalli	EKS	VG-62	-
297	CSarja	To	28.10.	19:00	Leppävaaran jäähalli	EKS	NSR	-
290	CSarja	Su	31.10.	12:10	Luvian jäähalli	LuKi-82	EKS	-
301	CSarja	To	4.11.	19:00	Forssan jäähalli I	FoPS	EKS	-
311	CSarja	La	6.11.	17:00	Leppävaaran jäähalli	EKS	Lukko	-
304	CSarja	Ke	10.11.	20:00	Leppävaaran jäähalli	EKS	Haukat	-
317	CSarja	Su	14.11.	12:40	Kuparivuoren Aurinkoareena	VG-62	EKS	-

## Ottelupöytäkirjan "allekirjoittaminen" ja mahdollinen tulostaminen

Kaudelle 2022-2023 otettiin käyttöön sähköinen allekirjoittaminen niin joukkueenjohtajien (ennen ottelua) kuin erotuomareiden (ottelun jälkeen) osalta. Pöytäkirjan täyttäminen korvaantuu siis täysin tulospalvelussa tehtävillä toimenpiteillä. Live-seurannan pitäminen tuottaa sähköisen pöytäkirjan. Edelleen saattaa olla tarpeellista tulostaa pöytäkirja esim. kuuluttajalle. Myös live-seurannan pitäjälle apupaperi on suositeltava.

Entiseen tapaan joukkueet tallentavat omat kokoonpanonsa (=jojo tai sijainen kirjautuu joukkue tunnuksella) ennen ottelua. **Tallennuksen yhteydessä merkitään "vastuuhenkilö"** eli se joukkueen toimihenkilö (alasetovalikko), joka on kokoonpanon vahvistanut. **HUOM!** **Joukkueenjohtaja on pakollinen henkilö pöytäkirjassa.**

Vastuuhenkilö ottelussa  Vastuuhenkilön tulee olla ottelun aikana teknisellä alueella tai pelikentällä.

Kun molemmat joukkueet ovat vahvistaneet omat kokoonpanonsa, voi pöytäkirjan tulostaa myös ilman ohjelmaan kirjautumista menemällä etusivun ottelunäkymästä ottelunumeroa klikkaamalla ko. otteluun. Mikäli pöytäkirja on jo tallennettu, näkyy se linkkinä sivun vasemmassa alareunassa linkkinä: "pöytäkirja". Sitä klikkaamalla aukeaa pdf-muotoinen pöytäkirja, jonka voi tulostaa esim. kuuluttajalle.

Kun ottelu on valittu ottelunumerosta, avautuu ikkuna, jossa näkyy ko. pelin joukkueet ja oman joukkueesi pelaajat. Ikkunan keskellä on tekstit "Pöytäkirja" ja "Livescore". Pöytäkirja-linkin

kautta pääset muokkaamaan joukkueesi kokoonpanoa (ja tarvittaessa tulostamaan pöytäkirjan). Livescoresta menet suoraan live-seurannan käyttöön. Tulostaaksesi pöytäkirjan, klikkaa "pöytäkirja"-nappia.

TULOSPALVELU NAISET B-NUO C-NUO D-JUN E-JUN F-JUN G-JUN TÄHDISTÖ HALLIT KALENTERI LIVE TUOMARIT VANHAT JOUKKUEEN TIEDOT POISTU

Naisten SM-sarja  
557 Leppävaaran jäähalli 28.9.2013 17:15

557 Leppävaaran jäähalli 28.9.2013 17:15

**EKS** **LuKi-82**

Nro	Pelaaja	Maalit	Syötöt	Jäähyt	Nro	Pelaaja	Maalit	Syötöt	Jäähyt
1	Kärnä Meini	mv							
35	Pohjaniemi Laura	mv							
3	Karasjoki Emma								
5	Hokka Emilia	A							
7	Ojapalo Minna								

Aukeaa sivu, jossa näkyy oman joukkueesi kokoonpano toimihenkilöineen. Sivun alalaidassa on "tallenna ja tulosta" –painike. Joukkueen pelaajilla on oletuksena ruksi otteluun osallistumisesta (maalivahdeilla kaksi ruksia, joista toinen määrittää "tehtävän" maalivahti ja tuo ko. pelaajan nimen pöytäkirjan ylimmille riveille – **ottelusta poissa olevalta maalivahdilta pitää poistaa molemmat ruksit!**).

**Pöytäkirja tulee tallentaa ("allekirjoittaa") joukkueenjohtajan (tai hänen sijaisen) toimesta viimeistään 30min ennen ottelun alkua! Mikäli joukkueen kokoonpanoa ei ole tallennettu, ei joukkueen kokoonpanoa näy liveseurannan pitäjälle. Kotijoukkue ei pysty muokkaamaan vierasjoukkueen kokoonpanoa!**

Pelaajan poisto yksittäisestä ottelusta tai pelinumeron vaihto yksittäiseen otteluun Live-seurantaa varten ottelun kummankin joukkueen kokoonpanoista tulee löytyä kaikkien otteluun osallistuvien pelaajien nimet ja numerot.

- **Ottelusta poissa oleva pelaaja poistetaan pöytäkirjasta** ottamalla pois ruksi pelaajan nimen perässä olevasta laatikosta. Pelaajat, jotka on ruksattu otteluun mukaan, näkyvät live-seurannan pitäjälle ja ko. pelaajille tulee tilastoihin merkintä pelatusta ottelusta.
- **Pelaajan pelinumeron vaihto** tapahtuu tässä. Vaihda pelaajalle pelinnumero, jolla hän pelaa tässä ottelussa. Näin myös Livessä voidaan elää vain pelinumeroiden mukaan.
- **Maalivahtina pelaavan pelaajan** ollessa poissa pelistä, pitää häneltä poistaa molemmat ruksit. Tämän jälkeen näkymä on tallennettava ennen kuin pelanneelle maalivahdille voidaan tallentaa tapahtumia.

Toimihenkilön lisääminen tai poistaminen yksittäisestä ottelusta

**Huomioi, että itse pöytäkirjassa on 7 riviä käytössä toimitsijoille.** Mikäli joukkueella on useampi kuin 7 toimihenkilöä, pitää näkymää muokata "yhdistämällä" toimihenkilöitä, eli kirjoittaa yhdelle tai useammalle riville kaksi nimeä.

Jos otteluun osallistuvia toimihenkilöitä on max 7, ruksataan vain heidät mukana oleviksi.

Toimihenkilöt		
Nimi	Rooli	Mukana
Näppä Marko	päävalmentaja	<input checked="" type="checkbox"/>
Halmajärvi Miikka	valmentaja	<input checked="" type="checkbox"/>
Korhonen Ilpo	joukkueenjohtaja	<input type="checkbox"/>
Jocke	huoltaja	<input type="checkbox"/>
Huoltaja Henna	huoltaja	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

Mikäli otteluun osallistuvia toimihenkilöitä on enemmän kuin 7, pitää osa jättää ruksaamatta ja kirjoittaa nimiä uusiin ruutuihin (pari per ruutu) sekä kirjata heille "rooli". **Tulostuvia rivejä saa syntyä vain 7!**

Toimihenkilöt		
Nimi	Rooli	Mukana
Näppä Marko	päävalmentaja	<input checked="" type="checkbox"/>
Halmajärvi Miikka	valmentaja	<input checked="" type="checkbox"/>
Korhonen Ilpo	joukkueenjohtaja	<input type="checkbox"/>
Jocke	huoltaja	<input type="checkbox"/>
Huoltaja Henna	huoltaja	<input type="checkbox"/>
Valkku Ville, Usk Kalle	huoltaja	<input checked="" type="checkbox"/>
Kokki Kaisa, Kuski Ki x	huoltaja	<input checked="" type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

### Tulostaminen

Kun tarpeelliset muutokset on tehty, painamalla "Tallenna ja tulosta" –nappia aukeaa kuva pöytäkirjasta. Valitsemalla edelleen "tulosta", aukeaa esitötetty pdf-pöytäkirja.

Painamalla "tulosta" -nappia saat näytölle pdf-muotoisen pöytäkirjan, jonka voit tulostaa.

TULOSPALVELU MAISET B-NUO C-NUO D-JUN E-JUN F-JUN G-JUN HARRASTE LIVE HALLIT KALENTERI TUOMARIT VANHAT POISTU

Pöytäkirja 6172 Hyvinkää-Turku

Tulosta Muokkaa

SUOMEN RIINGETTELIITTO  
FINNISH RINGETTE ASSOCIATION  
Hännesäde 100 A  
FIN-00550 HELSINKI  
www.ringette.fi

OTTELUPÖYTÄKIRJA 6172

JOUKKUE A TOIMIHENKILÖT	
Päävalmentaja	Lappalainen Rauno
Valmentaja	Lounasranta Aki
Valmentaja	Pirttinen Pekka
Joukkueenjohtaja	Tuovinen Harri
Huoltaja	Heinimäki Esa, Hotari Juha
Huoltaja	Koukkari Niina
Huoltaja	Lounasranta Minna
JOUKKUE B TOIMIHENKILÖT	

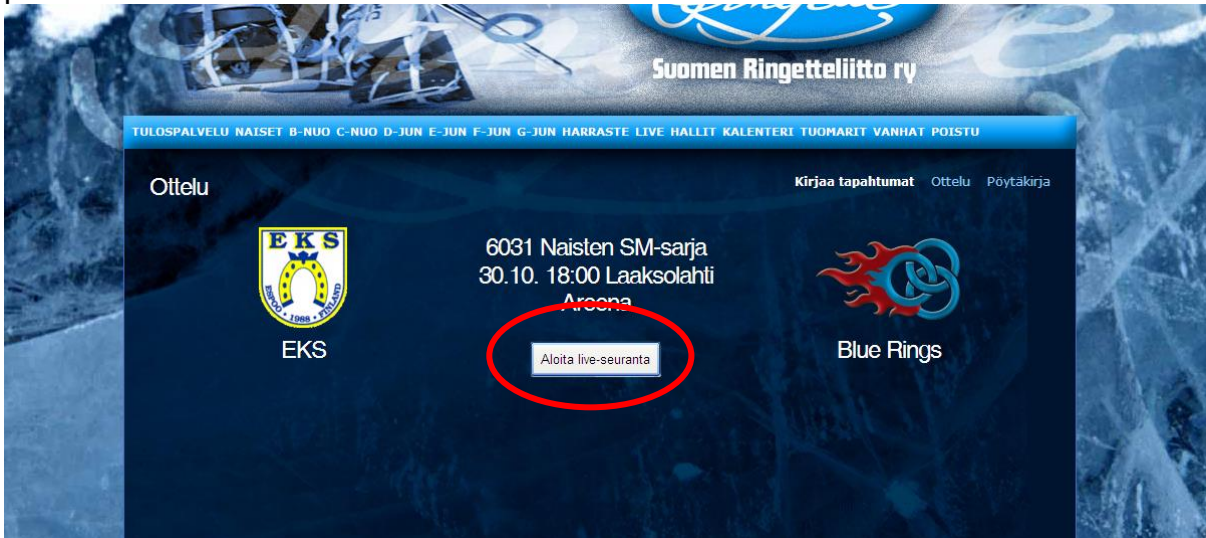
Takaisin ottelun omalle sivulle pääset painamalla "Muokkaa" tai menemällä yläpalkin "oma joukkue" kautta otteluihin ja valitsemalla ko. ottelun ottelunumeron.

## Live-seuranta

Live-seurannan pääsivulle pääset valitsemalla "Livescore", joka löytyy sieltä ottelun pääsivulta (kts. sivut 7 ja 8).

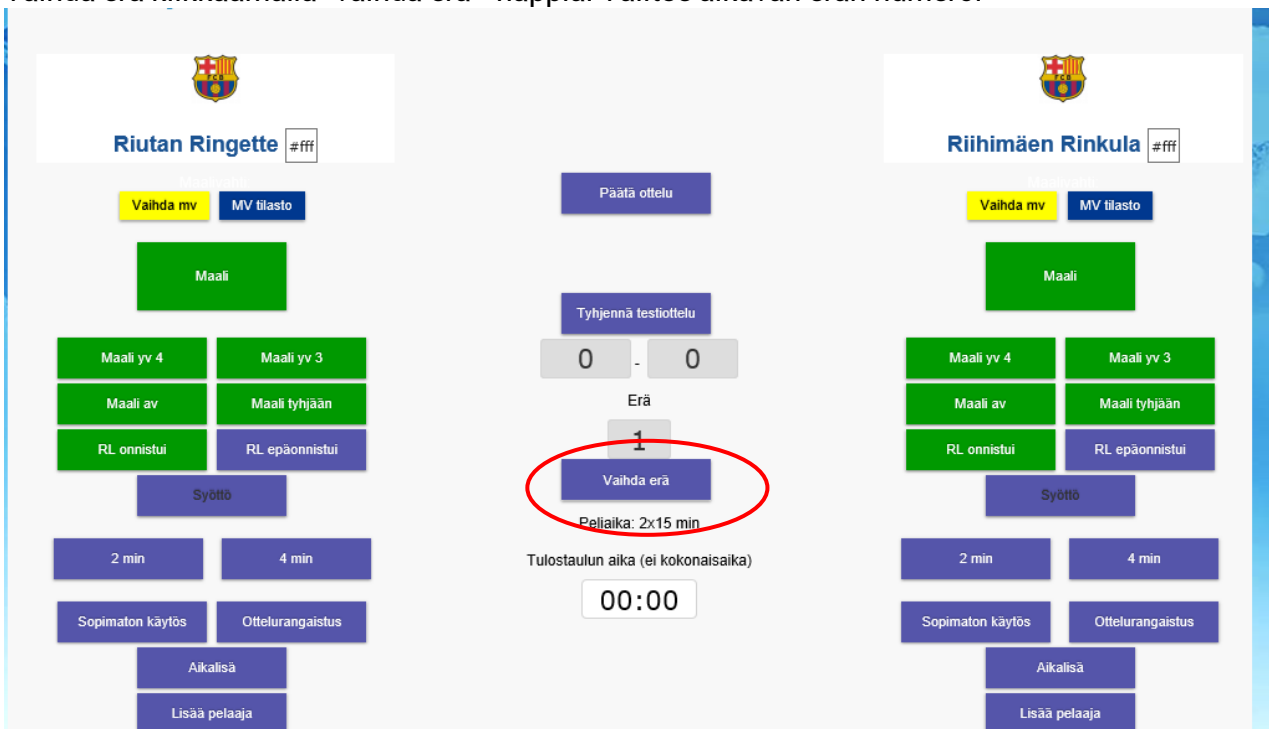
Painamalla "Aloita live-seuranta" pääset ottelutapahtumien reaaliaikaiseen kirjaamiseen.

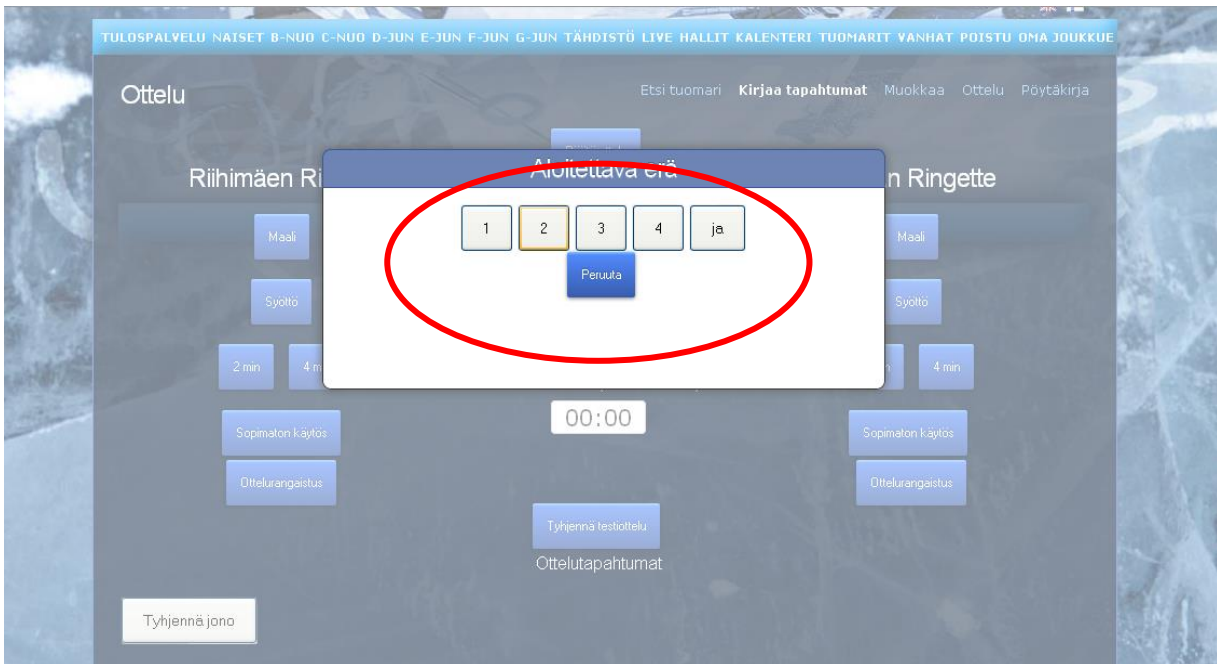
**HUOM! Tee tämä vasta kun ottelu on alkamassa! Älä siis kokeile tästä eteenpäin kotona (paitsi testiottelulla – kts. s. 23).** Ohjelma käsittää ottelun alkaneeksi kun "Aloita live-seuranta" –nappia painetaan.



Erän alkaessa (2., 3. ja 4.erä, 1.erään tämä tulee automaattisesti)

Vaihda erä klikkaamalla "vaihda erä"-nappia. Valitse alkavan erän numero.

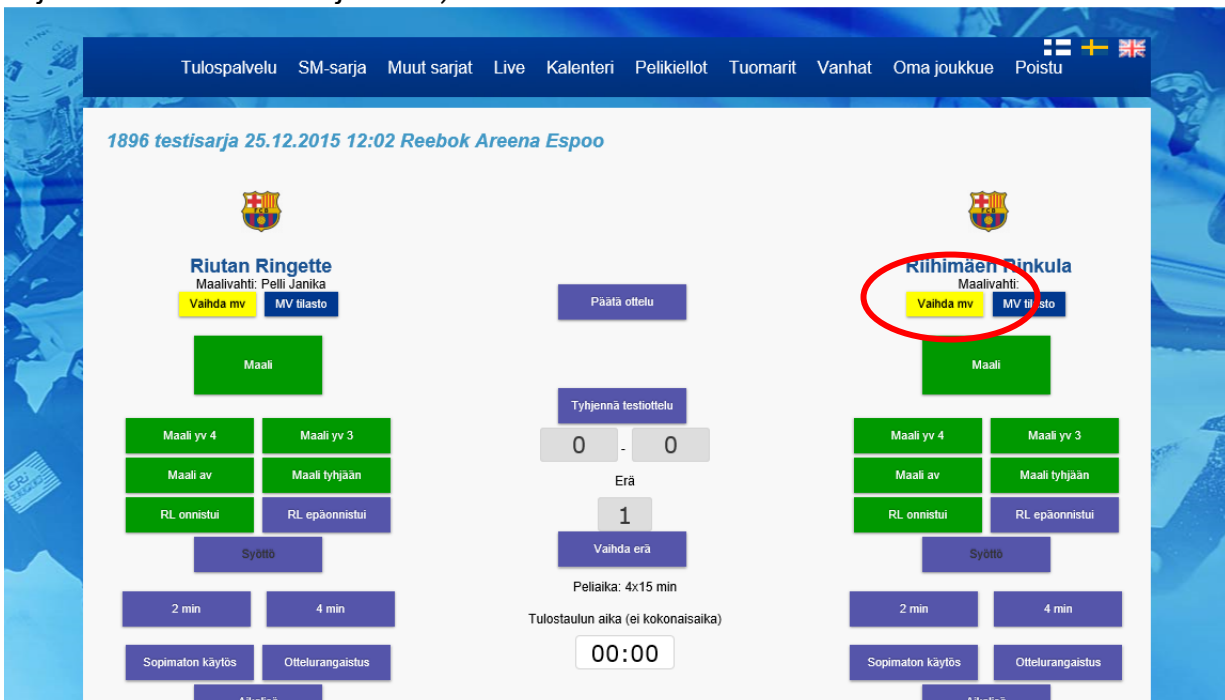


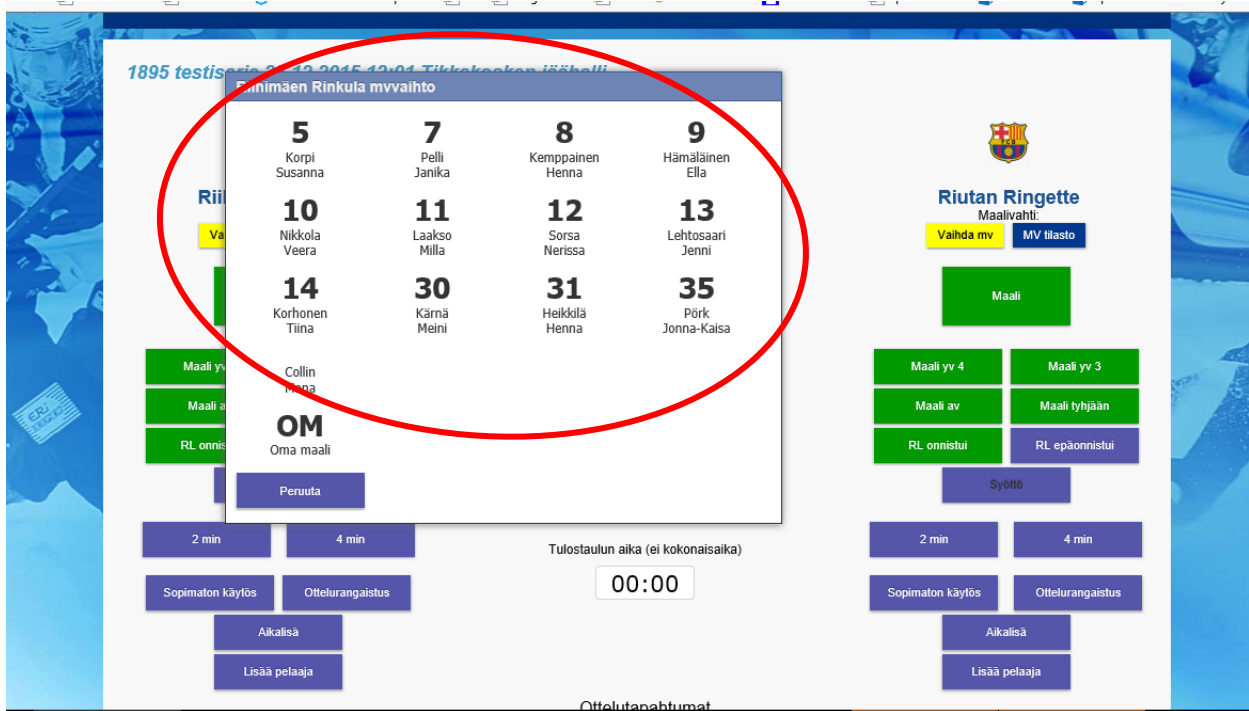


Mikäli erän aikana ei tule kirjattavia tapahtumia, päivitä silti erässä pelattua pelaikaa n. minuutin välein. Tämä siksi, että tulospalvelun seuraajilla olisi tieto, että peli on käynnissä, siellä ei vain ole tapahtumia.

#### Maalivahdin valinta

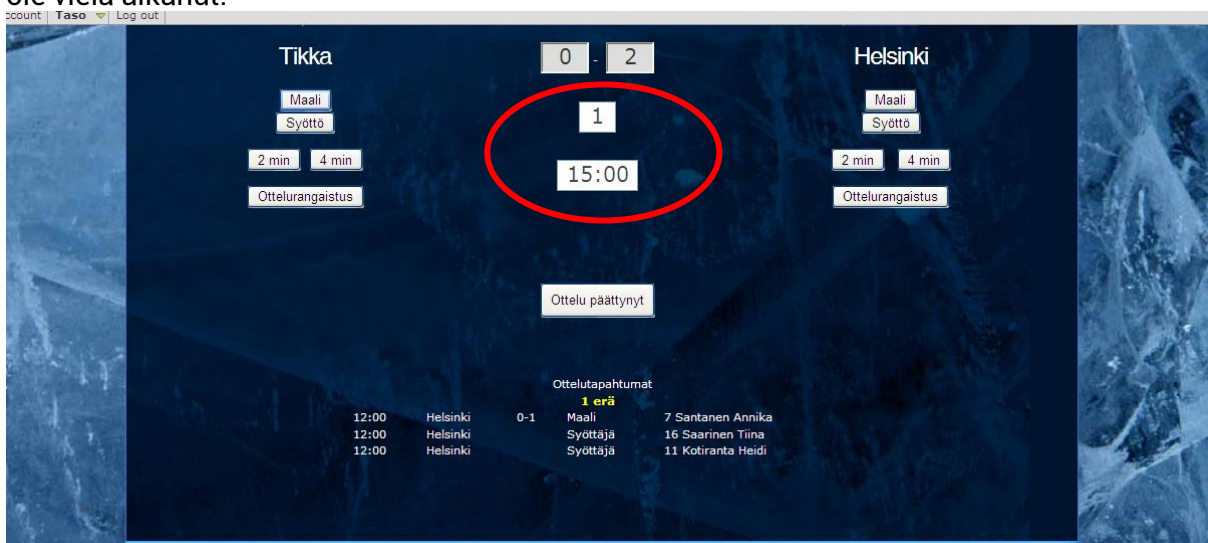
**Valitse erän aloittava maalivahti "vaihda maalivahti" –napista.** Jatkossa MV valitaan jos joukkue vaihtaa maalivahtia (muutoin automaattisesti jatkaa edellinen). Kun kyseessä on maalivahdin vaihto, kirjaa myös kellonaika (eli klikkaa "vaihda mv", valitse aukeavasta ikkunasta maalivahti ja kirjaa tulostaulun aika ohjelmaan).





Erän päättyessä

Kirjaa ottelun kellonajaksi 15:00 ja paina enter. **Jätä vielä päättyneen erän numero erä-ruutuun.** Näin tulospalvelua tai teksti-tv:tä katsova ihminen näkee, että ko. erä on päättynyt, mutta uusi ei ole vielä alkanut.



Paina "MV tilasto" -nappia ja syötä pelanneen/pelanneiden maalivahtien torjunnat (kpl), päästetyt maalit (kpl) ja peliajat. Tee tämä molempien joukkueiden osalta. Tämä tehdään jokaisen erän jälkeen. Ohjelma tallentaa tiedot, näyttää ne kirjautumattomalle käyttäjälle ja siirtää tiedot ottelun päättämishetkellä pöytäkirja-tilan tietoihin.

Tulospalvelu SM-sarja Muut sarjat Live Kalenteri Pelikiellot Tuomarit Vanhat Oma joukkue Poistu

1896 testisarja 25.12.2015 12:02 Reebok Areena Espoo

**Riutan Ringette**  
Maalivahti: Pelli Janika

Vaihda mv MV tilasto

Maali

Maali yv 4 Maali yv 3

Maali av Maali tyhjään

RL onnistui RL epäonnistui

Syöttö

2 min 4 min

Sopimaton käytös Ottelurangaistus

Päätä ottelu

Tyhjennä testiottelu

0 - 0

Erä

1

Vaihda erä

Pelaaja: 4x15 min

Tulostaulun aika (ei kokonaisaika)

00:00

**Riihimäen Rinkula**  
Maalivahti:

Vaihda mv MV tilasto

Maali

Maali yv 4 Maali yv 3

Maali av Maali tyhjään

RL onnistui RL epäonnistui

Syöttö

2 min 4 min

Sopimaton käytös Ottelurangaistus

**Riihimäen Rinkula**  
Maalivahti: Kärnä Meini

Vaihda mv MV tilasto

Päätä ottelu

**MV tilasto erässä 1**

MV Torjunnat Päästetty Pelaaja

Kärnä Meini 0

Heikkilä Henna 0

Lisää pelaaja Peruuta

Maali yv 4 Maali yv 3

Maali av Maali tyhjään

RL onnistui RL epäonnistui

Syöttö

2 min 4 min

Sopimaton käytös Ottelurangaistus

Aikalisä

Lisää pelaaja

Pelaaja: 4x15 min

Tulostaulun aika (ei kokonaisaika)

15:00

Ottelutapahtumat

3:00	Riutan Ringette	1-1	Maali	3 Kempainen Henna
1:20	Riihimäen Rinkula		Syöttäjä	13 Lehtosaari Jenni
1:20	Riihimäen Rinkula	1-0	Maali	31 Heikkilä Henna
			1 erä	

**Riutan Ringette**  
Maalivahti: Pelli Janika

Vaihda mv MV tilasto

Maali

Maali yv 4 Maali yv 3

Maali av Maali tyhjään

RL onnistui RL epäonnistui

Syöttö

2 min 4 min

Sopimaton käytös Ottelurangaistus

Aikalisä

Lisää pelaaja

### Maali (tasakentällisin)

Siirry hiirellä maalin tehneet joukkueen "Maali" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta maalin tekijä (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä maalin syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaika) neljällä numerolla ja paina enter.

### Maali (yhden ylivoimalla)

Siirry hiirellä maalin tehneet joukkueen "Maali yv4" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta maalin tekijä (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä maalin syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaika) neljällä numerolla ja

paina enter.

#### Maali (kahden ylivoimalla)

Siirry hiirellä maalin tehneet joukkueen "Maali yv3" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta maalin tekijä (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä maalin syntyaika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

#### Maali (alivoimalla)

Siirry hiirellä maalin tehneet joukkueen "Maali av" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta maalin tekijä (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä maalin syntyaika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

#### Syöttäjä

Klikkaa vain hiirellä "syöttäjä" –nappia. Valitse aukeavasti ikkunasta maalin ensimmäinen syöttäjä klikkaamalla nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Koska aika on sama kuin jo kirjatulla maalilla, paina vain enter.

Mikäli maalissa oli kaksi syöttäjää, toista sama lisätäksesi toisen syöttäjän maaliin.

#### Maali tyhjään maaliin

Siirry hiirellä maalin tehneet joukkueen "Maali tyhjään" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta maalin tekijä (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä maalin syntyaika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

#### Onnistunut rangaistuslaukaus

Siirry hiirellä rangaistuslaukauksen laukoneen joukkueen "RL onnistui" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta maalin tekijä (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä maalin syntyaika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

#### Epäonnistunut rangaistuslaukaus

Siirry hiirellä rangaistuslaukauksen laukoneen joukkueen "RL epäonnistui" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta laukoja (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä peliaika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.





#### Rangaistus (2min)

Siirry hiirellä "2min" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta rangaistuksen syy sekä uudesta valintaikkunasta rangaistu pelaaja ja klikkaa nimeä.

Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä rangaistuksen syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaika) neljällä numerolla ja paina enter.

**Epäurheilijamainen käytös** sekä **korotettu epäurheilijamainen käytös** löytyy "2min" –napin alta. Korotettu epäurheilijamainen käytös merkitään rangaistulle pelaajalle ja hän istuu 10min. Lisäksi rangaistusaitoon tulee korvaava pelaaja, joka kärsii rangaistusta pöytäkirjaan merkittävän 2 minuutin (lisäksi S-sarakkeeseen K-kirjain) ajan (kokonaan kärsittävä rangaistus).

#### Rangaistus (4min)

Siirry hiirellä "4min" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta rangaistuksen syy sekä uudesta valintaikkunasta rangaistu pelaaja ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä rangaistuksen syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaika) neljällä numerolla ja paina enter.

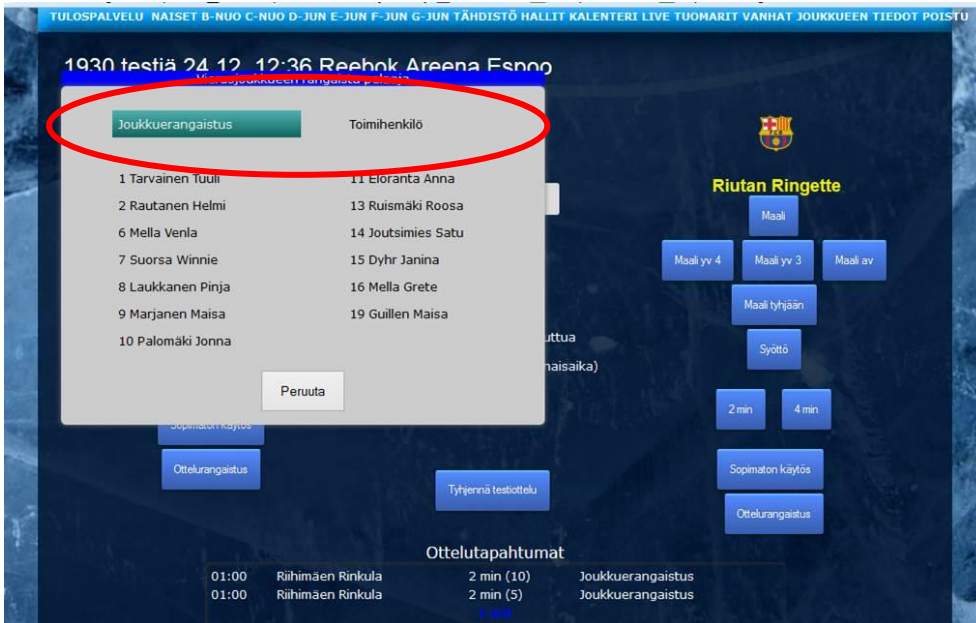
#### Rangaistus (sopimaton käytös pelaajalle tai toimihenkilölle)

Siirry hiirellä "Sopimaton käytös" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta rangaistu pelaaja ja klikkaa nimeä tai mikäli jäähy tuli joukkueen toimihenkilölle, valitse pelaajaluettelosta "nimi" "toimihenkilö". Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä rangaistuksen syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaika) neljällä numerolla ja paina enter.

#### Rangaistus (joukkuerangaistus / toimihenkilön rangaistus)

Siirry hiirellä "2min" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta rangaistuksen syy (pelin viivyttäminen, väärä vaihto tai sopimaton käytös) sekä uudesta valintaikkunasta "nimi" "joukkuerangaistus".

Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä rangaistuksen syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.  
"Toimihenkilö" –nimi löytyy niin ikään pelaajaluettelosta.



### Rangaistus (ottelurangaistus)

Siirry hiirellä "Ottelurangaistus" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta rangaistu pelaaja ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä rangaistuksen syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

### Rangaistuksen päättymisaika

Jos ylivoimalla oleva joukkue tekee maalin ja 2 minuutin rangaistus päättyy. Päättymisajan voi merkitä ottelun aikana napsauttamalla rangaistustapahtumaa, jolloin avautuu uusi ikkuna, johon päättymisajan voi merkitä. Muista tallennus! Tulospalvelu ei osaa päättää rangaistusta itsenäisesti vastustajan tehdessä maalin. Tämä päättymisaika voidaan korjata edellisen ohjeistuksen mukaisesti tai sitten pelin päättyttyä.

Erä  
1

Vaihda erä

Pelaika: 2x15 min  
Tulostaulun aika (ei kokonaisaika)

06:00

Katsojia

Tyhjenna testiottelu

Tallenna tapahtumat tiedostoksi

Maali yv 4  
Maali av  
RL onnistui

2 min

Sopimaton käyttö

### Ottelutapahtumat

06:00	Kiekko-Espoo		Syöttäjä (2-0)	27 Heikkinen Kaisla
06:00	Kiekko-Espoo	2-0	Maali	29 Kankaanpää Martta
04:20	Riutan Ringette		2 min (8)	13 Pelaaja 7
04:00	Kiekko-Espoo		Syöttäjä (1-0)	28 Hintsala Noora
04:00	Kiekko-Espoo	1-0	Maali	36 Suomi Siiri
00:00			Aloitalive	

1. erä

Maali

Maali yv 4 Maali yv 3

Maali av Maali tyhjaan

RL onnistui RL epäonnistui

Syötto

Syötto 2

2 min 4 min

Sopimaton käyttö Ottelurangaistus

Aikalisia

Lisää pelaaja

Erä  
1

Vaihda erä

Jakso: 1

Aika: 04:20 Loppu: 06:00

Tilanne:

Joukkue: Riutan Ringette

Tapahtuma:

Pelaaja: 13 Pelaaja 7

Selite: 8

Tallenna Peruuta Poista

Maali

Maali yv 4 Maali yv 3

Maali av Maali tyhjaan

RL onnistui RL epäonnistui

Syötto

Syötto 2

2 min 4 min

Sopimaton käyttö Ottelurangaistus

Aikalisia

Lisää pelaaja

### Ottelutapahtumat

06:00	Kiekko-Espoo		Syöttäjä (2-0)	27 Heikkinen Kaisla
06:00	Kiekko-Espoo	2-0	Maali	29 Kankaanpää Martta
04:20	Riutan Ringette		2 min (8)	13 Pelaaja 7
04:00	Kiekko-Espoo		Syöttäjä (1-0)	28 Hintsala Noora
04:00	Kiekko-Espoo	1-0	Maali	36 Suomi Siiri
00:00			Aloitalive	

1. erä

## Aikalisä

Joukkueen ottaessa aikalisän, klikkaa ko. joukkueen "Aikalisä" –nappia ja syötä sen jälkeen neljällä numerolla aikalisän ottamisaika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa).

## Pelaajan lisääminen kesken ottelun

Siirry hiirellä "lisää pelaaja" –napin päälle ja klikkaa sitä. Aukeaa ikkuna, jonka kautta pelaaja on mahdollista lisätä. Lisättävälle pelaajalle pitää aina lisätä pelinumero. Ensisijaisesti pelaaja lisätään kohdasta "valitse pelaaja joukkueesta" ja alasvetovalikosta valitaan pelaaja (listalla näytetään sellaiset joukkueen pelaajat, joita ei ole ko. otteluun valittu). Seuraava vaihtoehto "lisää pelaaja seurasta" näyttää alasvetovalikossa kaikki ko. seuraan Ice Cardin hankkineet henkilöt. Mikäli näistä ei pelaajaa vielä löydy, voidaan pelaaja lisätä syöttämällä hänen henkilökohtainen Sportti-ID kysytyyn ruutuun. **Viimeinen vaihtoehto, jota saa käyttää vasta, jos mitään edellä mainituista ei ole pystytty käyttämään** on pelaajan nimen kirjoittaminen sille varattuun ruutuun (Sukunimi Etunimi). Tallenna valinta/merkintä painamalla "lisää pelaaja" –nappia.

The screenshot shows the game interface for Riihimäen Rinkula (left) and Riutan Ringette (right). A red circle highlights the 'Lisää pelaaja joukkueeseen ottelun aikana' dialog box. The dialog box contains the following fields and options:

- Lisättävän pelaajan nro: [ ]
- Valitse pelaaja joukkueesta: [Huttunen Pinja]
- Valitse pelaaja seurasta: [ ]
- Lisättävän pelaajan sportti-id: [ ]
- Lisättävän pelaajan nimi: [ ]

Buttons: Lisää pelaaja, Peruuta

Game details: Peliaika: 4x15 min, Tulostaulun aika (ei kokonaisaika): 00:00

Events table:

Ottelutapahtumat		
3:00	Riutan Ringette	1-1 Maali
1:20	Riihimäen Rinkula	Syöttäjä
1:20	Riihimäen Rinkula	1-0 Maali
		3 Kemppainen Henna
		13 Lehtosaari Jenni
		31 Heikkilä Henna
		1 erä

## Merkinnän korjaaminen

Avaa ko. tapahtuma "Ottelutapahtumat"-otsikon alla olevasta listauksesta klikkaamalla ko. tapahtumaa. Tapahtuma aukeaa uudeksi ikkunaksi. Tee tarvittava korjaus ja paina "Tallenna" tai poista tapahtuma kokonaan valitsemalla "Poista".

Tässä esimerkissä Helsingin toinen maali tuli merkittyä samaan kellonaikaan kuin ensimmäinen maali. Tarkoitus on siis korjata 0-2 maalin syntyäika:

ccount | Taso | Log out

**Tikka**

Maali  
Syöttö

2 min 4 min

Ottelurangaistus

0 - 2

1

12:00

Ottelu päättynyt

**Helsinki**

Maali  
Syöttö

2 min 4 min

Ottelurangaistus

Ottelutapahtumat

1 erä

12:00	Helsinki	0-1	Maali	7 Santanen Annika
12:00	Helsinki	0-2	Maali	14 Innanen Laura
12:00	Helsinki		Syöttäjä	16 Saارين Tiina
12:00	Helsinki		Syöttäjä	11 Kotiranta Heidi

ccount | Taso | Log out

**Tikka**

Maali  
Syöttö

2 min 4 min

Ottelurangaistus

0 - 2

1

12:00

**Helsinki**

Maali  
Syöttö

2 min 4 min

Ottelurangaistus

Tapahtuman muokkaus

Aika: 13:50

Tilanne: 0 - 2

Joukkue: Helsinki

Tapahtuma: Maali

Pelaaja: 14 Innanen Laura

Selite

Tallenna | Poista | Peruuta

Ottelutapahtumat

1 erä

12:00	Helsinki	0-1	Maali	7 Santanen Annika
12:00	Helsinki	0-2	Maali	14 Innanen Laura
12:00	Helsinki		Syöttäjä	16 Saارين Tiina
12:00	Helsinki		Syöttäjä	11 Kotiranta Heidi

Tikka

Maali  
Syöttö

2 min 4 min

Ottelurangaistus

0 - 2

1

12:00

Ottelu päättynyt

Helsinki

Maali  
Syöttö

2 min 4 min

Ottelurangaistus

Ottelutapahtumat

1 erä

12:00	Helsinki	0-1	Maali	7 Santanen Annika
12:00	Helsinki	0-2	Syöttäjä	16 Saارين Tiina
12:00	Helsinki	0-2	Syöttäjä	11 Kotiranta Heidi
13:50	Helsinki	0-2	Maali	14 Innanen Laura

### Katsojamäärä

Lisää ottelun katsojamäärä viimeistään ottelun päättämisen yhteydessä. Mikäli ko. ruutu on tyhjä kun ottelu päätetään, vaatii ohjelma ko. tietoa.

### Ottelutoimitsijat

Ottelutoimitsijat merkitään pöytäkirja-näkymässä oleviin ruutuihin. **Ottelussa on oltava vähintään 3 toimitsija- tai erotuomarikortillista henkilöä.**

11.9. 19:00 Tuusulan jäähalli1

Tila  Ennakko  Lukittu  Alkanut  Pelattu

Peliaika 4x15

Alkoi  Päättyi

	Nimi	Toimitsijanumero
Pöytäkirjan pitäjä	<input type="text"/>	<input type="text"/>
EA-henkilö	<input type="text"/>	
Hyökkäysaikakello	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>
		<input type="text"/>
		<input type="text"/>
		<input type="text"/>

Muut toimitsijakortilliset, korttien numerot

### Ottelun päättyessä

Tee ensin "erän päättyessä" –kohdassa kerrotut asiat. Sitten klikkaa "Ottelu päättynyt" –nappia. Ohjelma varmistaa vielä kysymällä oletko varma. Vahvista painamalla "OK".

6122 Naisten Ykkössarja  
19.11. 14:15 Tikkakosken jäähalli

Tikka 2 - 3 Helsinki

Maali 5 Maali

Syöttö Syöttö

2 min 4 min min 4 min

Ottelurangaistus Ottelurangaistus

Viesti WWW-sivulta  
Tämä päättää ottelun ja kirjaa lopputuloksen. Haluatko lopettaa ottelun?  
OK Peruuta

Ottelu päättynyt

Ottelutapahtumat  
1 erä

12:00	Helsinki	0-1	Maali	4 Kotiranta Annu
12:00	Helsinki		Syöttäjä	13 Numminen Ella
12:00	Helsinki		Syöttäjä	7 Santanen Annika

OK –valinnan painaminen lopettaa ottelun ja avaa automaattisesti pöytäkirja –tilan.

### Ottelun alkamis- ja päättymisaika, maalivahtien torjunnat ja yleisömäärä sekä merkintöjen tarkistaminen

Ottelun alkamis- ja päättymisaikat merkitään sekä jäähyjen päättymisaikat tarkistetaan ja korjataan ottelun jälkeen "pöytäkirja" -tilassa. Samassa tilassa myös tarkistetaan vielä syötetyt merkinnät ja voidaan tehdä korjauksia.

**HUOM!** Mikäli sarjassa käytetään erillistä laukaustilastointia, tulevat maalivahdin torjunnat suoraan sieltä. (SM-runko-, -jatko- ja -karsintasarja käyttävät laukaustilastointia.) Muissa sarjoissa ne on pitänyt lisätä erän päättyttyä. Nyt ne on viimeistään merkittävä, jos aiemmin ei ole tullut tehtyä.

Ottelun tilaksi tulee suoraan "Pelattu" ja aukeaa alla oleva näkymä.

Tarkista Tila-valinnan alta, että lopputulos ja erätulokset ovat oikein. Jos eivät, korjaa tähän. Tarkista, että yleisömäärä on oikein.

account | Taso | Log out

Suomen Ringeteliitto ry

TULOSPALVELU NAISET B-NUO C-NUO D-JUN E-JUN F-JUN G-JUN HARRASTE LIVE HALLIT KALENERI TUOMARIT VANHAT POISTU

Pöytäkirja 6001 VG-62-Haukat

Etsi tuomari Kirjaa tapahtumat Muokkaa Ottelu Pöytäkirja

1.10. 15:00 Kupanvuoren Aurinko Seura

Tila  Ennako  Alkanut  Pelattu  Tarkistettu

Lopputulokset 2 - 8 Erätulokset 1 - 1 - 2 2 1 - 2 3 0 - 2 4 0 - 2 JA - - - - - K. sojia 32

Alkoi 15:00 Päättyi 16:50

Kotijoukkue (VG-62)													Maalit									
Nro	Nimi	Kapt	MV	P	Min	M	Sy	2	4	S	E	O	R	J	T	P	M	Aika	Tek	1.s	2.s	
33	Saarinen Kirsti			<input checked="" type="checkbox"/>	60:00												1	5:38	21	20		
37	Hurskainen Tiia			<input checked="" type="checkbox"/>													2	16:43	16	18	51	
2	Tomminen Jatta			<input checked="" type="checkbox"/>													Rangaistukset					
7	Myllymäki Susanna			<input checked="" type="checkbox"/>					1								No	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
11	Isaksson Sanni			<input checked="" type="checkbox"/>													51	2:00	2		17:40	
12	Nieminen Nea			<input checked="" type="checkbox"/>													24	2:00	2		20:32	
15	Vuori Veera			<input checked="" type="checkbox"/>													18	2:00	11		24:08	
				<input checked="" type="checkbox"/>													21	2:00	11		26:07	
				<input checked="" type="checkbox"/>													22	2:00	11		28:48	

Maalintekijöitä, syöttäjiä, maali- ja rangaistusaikoja, rangaistuja pelaajia sekä rangaistussyitä voi korjata tässä. Ohjelma laskee itse näihin sarakkeisiin tehtyjen merkintöjen pohjalta tilastot tuohon pelaajien nimien perässä olevaan sarakkeistoon ja vie tiedot tulospalvelun tilastoihin.

**Lisää tai korjaa annetuille rangaistuksille päättymisajat (ohjelma ei osaa lopettaa rangaistuksia esim. vastustajan maalista).**

Tarkista Maalivahdit –kohdasta maalivahtien torjunnat kussakin erässä. Samoin päästetyt maalit kussakin erässä sekä peliaika per erä.

Älä täytä min –sarakkeeseen maalivahdin kokonaispelialikaa. Ohjelma täyttää sen itse eräkohtaisten peliminuuttien perusteella.

**Mikäli maalivahdille ei täytetä eräkohtaisia peliminuutteja, torjuntaja ja päästettyjä, ei näitä tietoja tule myöskään teksti-TV:lle eivätkä ne nouse sarjan tilastoihin. Kaikkien vaadittujen tietojen täyttämistä tulee huolehtia!**

**HUOM! Mikäli joku maali tehdään tyhjiin, muista että sitä ei merkitä tässä kohden maalivahdille päästettyihin maaleihin (Maalivahdit -> Pääst).**

# Pöytäkirja testiä 1930 Riihimäen Rinkula - Riutan Ringette

24.12. 12:36 Reebok Areena Espoo

Tila  Ennakko  Alkanut  Pelattu  Tarkistettu

Lopputulokset 5 - Erätulokset 1 2 - 2 2 2 - 2 3 1 - 1 4 0 - 1 JA - RL - Katsojia 38

Alkoi 12:15 Päättyi 14:15

## Kotijoukkue (Riihimäen Rinkula)

Nro	Nimi	Kapt	MV	P	Min	M	Sy	2	4	S	E	O	R	Ro	J	T	P	
1	MUTKA Emmi	C	✓	✓	59:22												54	6
3	HUTTUNEN SUVI		✓	✓														
4	VAPAAJUORI TYTTI		✓	✓		1	1											
5	LINDGREN MIINA		✓	✓		1												
6	NÄPPIÄ HENRIIKKA		✓	✓		1	1											
7	KOSKINEN SOFIA		✓	✓		1												
10	Heinonen MIA	A	✓	✓														
11	Heinonen ESSIVEERA		✓	✓				2										
12	Troberg JOHANNA		✓	✓		1	2											
15	Juuti Emmi		✓	✓				3										
16	Kemppinen Kaisa		✓	✓				1										
17	Kujala Janita		✓	✓														
18	Latovehmas Milla		✓	✓														
20	Pelkonen Ilona		✓	✓														
21	Sjöstedt Milla-Maria		✓	✓			1											
22	Maria Janina		✓	✓			1											

Maalit					
M	Aika	Tek	1.s	2.s	sel
1	0:49	5	21		
2	13:59	6	12		y4
3	16:31	7	4		
4	28:01	4	22		y4
5	41:52	OM			

Rangaistukset					
No	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
16	2	13		8:11	9:19
15	2	7		11:10	13:10
6	2	13		15:00	15:42
15	2	9		29:00	31:00
12	2	13		36:30	38:00
11	2	9		36:30	38:30
12	2	2		38:30	40:30
15	2	11		44:52	31:52
11	2	9		44:05	45:00

Netvisor Ringeten tulospalvelu SSK - Ylläpito Saksanseisojakerho ry Tonan asema Tulospalveluhallinta http://reiman.igw

15	Juuti Emmi		✓	✓				3										
16	Kemppinen Kaisa		✓	✓				1										
17	Kujala Janita		✓	✓														
18	Latovehmas Milla		✓	✓														
20	Pelkonen Ilona		✓	✓														
21	Sjöstedt Milla-Maria		✓	✓			1											
22	Maria Janina		✓	✓			1											

## Toimihenkilöt

viRtanan matti Päävalmentaja

6	2	13		15:00	15:42
15	2	9		29:00	31:00
12	2	13		36:30	38:00
11	2	9		36:30	38:30
12	2	2		38:30	40:30
15	2	11		44:52	31:52
11	2	9		44:05	45:00

Maalivahdit					
	1	3			
Torj	Pääst	Aika	Torj	Pääst	Aika
1	10	2	15:00	0	0
2	7	2	15:00	0	0
3	7	1	15:00	0	0
4	30	1	14:22	0	0
ia	0	0		0	0

Aikalisät

## Vierasjoukkue (Riutan Ringette)

Nro	Nimi	Kapt	MV	P	Min	M	Sy	2	4	S	E	O	R	Ro	J	T	P	
1	Tarvainen Tuuli		✓	✓	60:00		1										50	5
2	Rautanen Helmi		✓	✓														
6	Mella Venla	C	✓	✓		2	2	2										
7	Suorsa Winnie		✓	✓														
8	Laukkanen Pinja		✓	✓		2	1	1										
9	Marjanen Maisa		✓	✓														
10	Palomäki Jonna		✓	✓														

Maalit					
M	Aika	Tek	1.s	2.s	sel
1	9:19	6	8	15	y4
2	10:31	8	6	15	
3	15:42	15	6	1	y4
4	16:42	6	19		
5	34:41	8	16		av
6	36:47	11	14		

Rangaistukset					
No	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi



Kun kaikki on kunnossa, klikkaa sivun alareunasta "Tallenna".

ccount | Taso | Log out

2	7	1	0	0
3	5	0	0	0
4	13	0	0	0
ja	0	0	0	0

**Toimihenkilöt**

Moilanen Ossi	Päävalmentaja
Heikkinen Jyri	Valmentaja
Nokkosmäki Senna	Valmentaja
Lehtonen Kirsi	Joukkueenjohtaja
Karjalainen Jaakko	Huoltaja
Lindberg Mona	Huoltaja
Takala Pekka	Huoltaja

Lisätietoja (Lisäksi erillinen raportti )

### **Tuomareiden "allekirjoitus"**

Jokaisella tuomarilla on henkilökohtainen tunnus tulospalveluun.

Kun ottelu on päättynyt ja pöytäkirjan (eli live-seurannan) pitäjä on saanut pöytäkirjan kaikki merkinnät valmiiksi, hän menee käyttämänsä tietokoneen kanssa tuomarikoppiin. Tuomarit tarkistavat ko. koneen näytöltä pöytäkirjan merkinnät ja tuossa hetkessä tehdään mahdolliset korjaukset (jos on kirjautettu ulos, pk-pitäjä kirjautuu uudelleen joukkuetunnuksella). Kun pöytäkirja on tuomareiden mielestä kunnossa, pk-pitäjä kirjautuu ulos järjestelmästä. Tuomarit kirjautuvat tulospalveluun omilla laitteilla ja omilla tunnuksillaan.

Tuomareiden ohje löytyy [täältä](#).

### **Uloskirjautuminen**

Kirjautu ulos klikkaamalla sinisessä palkissa olevaa POISTU –sanaa.

Koska pöytäkirjasta on vain sähköinen versio, ei sitä tarvitse tulostaa tai toimittaa kilpailunjärjestäjälle.

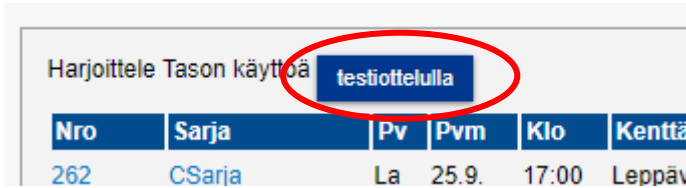
### **Kilpailunjärjestäjän yhteystiedot**

<https://www.ringette.fi>

Suomen Ringeteliitto ry  
Anne Ahoniemi  
Sarjapäällikkö  
Valimotie 10  
00380 Helsinki  
[anne.ahoniemi@ringette.fi](mailto:anne.ahoniemi@ringette.fi)  
045 670 8517

## Testiottelut

Joukkueen "ottelut" -sivun yläreunassa on nappi "Harjoittele Tason käyttöä testiottelulla". Klikkaa sitä.



Valitse uudesta valinnasta haluatko testata ottelua, jossa joukkueesi on kotijoukkue vaiko vierasjoukkue.

### Kotijoukkueena

Aukeaa näkymä, jossa näkyy oma joukkueesi kotijoukkueena. Klikkaa "pöytäkirja" ja kuittaa ("tallenna ja tulosta") molempien joukkueiden kokoonpanot (oikeissa peleissä kummankin joukkueen joukkueenjohtaja kuittaa vain oman kokoonpanonsa).

Aukeaa perinteisen paperipöytäkirjan kuva. Valitse ylänäkömstä "live score". Kirjoita jotakin "otteluseurannan pitäjän nimi ja puhelinnumero ottelun aikana" -ruutuun ja klikkaa "aloita otteluseuranta".

Sinulle aukeaa live-seurannan näkymä. Kokeile eri tapahtumien syöttämistä. Sivulla 10-18 on ohjeita eri ottelutapahtumien syöttämisestä.

"Päätä otteluseuranta" avaa näkymän, jossa ottelun päätyttyä merkitään ottelun alkamis- ja päättymisajat, maalivahtien peliajat, torjunnat ja päästetyt (jos sarjassa ei ole laukaustilastointi käytössä) sekä korjataan poikkeuksellisesti päätyneiden jäähyjen päättymisajat. "Tallenna" -napin painalluksella aukeaa perinteisen paperipöytäkirjan näkymä.

Tässä näkymässä voit vain kirjautua ulos ohjelmasta tai mikäli haluat "pelata uuden pelin", valitse yläpalkista "oma joukkue" ja aloita alusta. Jos haluat keskeyttää testailusi, voit klikata "tyhjennä testiottelu" -nappia, jolloin palaudut testiottelun perustietosivulle.

### Vierasjoukkueena

Aukeaa näkymä, jossa oma joukkueesi on vierasjoukkueena. Klikkaa "pöytäkirja" ja kuittaa ("tallenna ja tulosta") molempien joukkueiden kokoonpanot (oikeissa peleissä kummankin joukkueen joukkueenjohtaja kuittaa vain oman kokoonpanonsa). Tallenna oman joukkueesi kokoonpano ("tallenna ja tulosta").

Aukeaa perinteisen paperipöytäkirjan kuva.

Tässä on kaikki mitä vierasjoukkueena teette tulospalvelussa.