



Alkusanat

Tästä graafisesta ohjeistosta löydät ohjeistuksen Ringetteliiton logojen käyttöön. Logoja ja brändimateriaaleja tulee käyttää ohjeistossa määritetyllä tavalla. Tarvittaessa Ringetteliiton liittohallitus tai toiminnanjohtaja voi myöntää luvan käyttää materiaaleja muulla, ennalta sovitulla, tavalla.

Mikäli teillä herää ohjeistosta tai logojen käyttötarkoituksesta kysyttävää, olettehan yhteydessä:

Herttaliisa Tuure

Toiminnanjohtaja
puh. 040 559 4854

herttaliisa.tuure@ringette.fi

Viivi Väättänen

Viestintäkoordinaattori
puh. 0400 163 806

viivi.vaatanen@ringette.fi

Logot



Ringetteliitto

Ringetteliiton virallinen logo on **3D-versio**, jota käytetään aina mahdollisuuksien mukaan. Virallisen 3D-logon värejä ei saa muuttaa, vaan siitä tulee käyttää jompaa kumpaa alla olevaa versiota. Mikäli 3D-logoa ei pysty käyttämään halutussa käyttötarkoituksessa (esim. vaatteiden painatuksessa), käytetään logosta oikealla olevaa flat-versiota.

Seurojen käyttöön:

Myös seurat voivat halutessaan käyttää Ringetteliiton virallista logoa omissa markkinointimateriaaleissaan. 3D-logoa on käytettävä sellaisenaan, mutta flat-versiota seurat voivat halutessaan muokata ja käyttää seuransa omissa väreissä seuraavasti:

1. Seura käyttää vain Ringette-tekstiä ja muokkaa tämän seuransa väreihin (ks. "Logon soveltaminen")
2. Käyttää ovaalia logoa valkoisella tekstillä ja muuntaa taustavärin (nyk. tummansininen) omiin väreihinsä.

3D-versio, sininen tausta:



3D-versio, läpinäkyvä tausta:



Flat-versio:



Ringetteliitto / R-symboli



Ringeten uusi logo rakentuu symbolisen R-kirjaimen ympärille. Sekä Ringetteliitto että seurat voivat käyttää tätä R-tunnusta myös yksinään ringeten symbolina.



Ringetteliitto / R-symboli

Ringeten uusi logo rakentuu symbolisen R-kirjaimen ympärille:



R-kirjain syntyy ringeten pelivälineistä: Lähtötilanteessa erillään ovat kaksi mailaa ja rengas.



Kun nämä tuodaan yhteen ja yhdistetään silmukan kautta, syntyy lajin logon pohjana oleva R-tunnus.



SM-Ringette

SM-Ringeten logot ovat vain SM-sarjajoukkueiden käyttöön (sis. SM-runkosarja ja SM-jatkosarja). Pääsarjan virallinen logo on vasemmanpuoleinen **3D-logo**, joko sininen tai hopeinen versio. Logon väri valitaan taustavärin mukaan: tummansinistä logoa käytetään vaalealla pohjalla ja hopeista logoa tummalla pohjalla. Logon värejä ei saa muuttaa. Mikäli 3D-versio ei sovellu käyttötarkoitukseen, käytetään logosta oikean puoleisia flat-versioita (esim. vaatteiden painatuksessa).

3D-versiot:



flat-versiot:



SM-karsintasarja

SM-karsintasarjan logo on johdettu suoraan SM-Ringeten logosta ja on tarkoitettu vain SM-karsintasarjan joukkueiden ja seurojen käyttöön. Sarjan virallinen logo on vasemmanpuoleinen 3D-logo, joko sininen tai hopeinen versio. Logon väri valitaan taustavärin mukaan: tummansinistä logoa käytetään vaalealla pohjalla ja hopeista logoa tummalla pohjalla. Logon värejä ei saa muuttaa.

3D-versiot:



Ykkössarjan logot

Ykkössarjan logo on tarkoitettu vain ykkössarjajoukkueiden ja seurojen käyttöön. Sarjan virallinen logo on vasemmanpuoleinen **3D-logo**, joko sininen tai hopeinen versio. Logon väri valitaan taustaväriin mukaan: tummansinistä logoa käytetään vaalealla pohjalla ja hopeista logoa tummalla pohjalla. Logon värejä ei saa muuttaa. Mikäli 3D-versio ei sovellu käyttötarkoitukseen, käytetään logosta oikean puoleisia flat-versioita (esim. vaatteiden painatuksessa).

3D-versiot:



flat-versiot:



SM-Ringette / logoanimaatio

SM-Ringeten logoanimaatio on tarkoitettu ringeten pääsarjan, SM-Ringeten (sis. SM-runkosarja ja SM-jatkosarja), markkinointiin. Logoanimaatio on tarkoitettu pääsääntöisesti näiden joukkueiden ja seurojen käyttöön. Animaatiota ei käytetä Ykkössarjan markkinoinnin yhteydessä.

Logoanimaatio ladattavissa [täällä](#)

Mikäli käyttötarkoituksesta on kysyttävää, olethan yhteydessä.

Erillisestä pyynnöstä toimitamme animaatiosta myös muokattavissa olevan Alpha-version. Tässä tapauksessa olethan yhteydessä sähköpostitse ja kerrot käyttötarkoituksesta.



Maajoukkue

Maajoukkuelogot ovat vain maajoukkueen käyttöön. Maajoukkueen virallinen logo on 3D-logo, jota tulee käyttää aina kaikessa maajoukkueen viestinnässä. Vaatteiden painatuksessa käytetään puolestaan logon flat-versiota (oikealla).

3D-versiot:



flat-versiot:



Maajoukkue / F-kilpi



Maajoukkueen F-tunnus on vain maajoukkueen käyttöön.

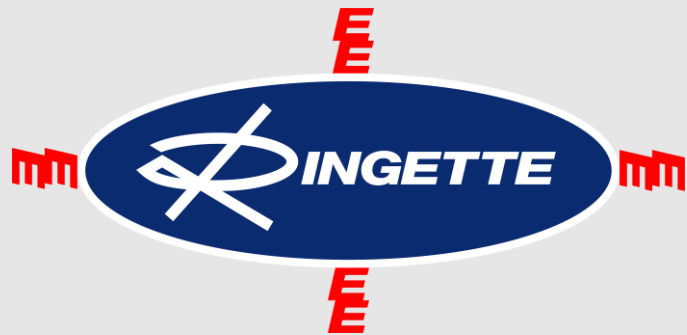


Logon turvaväli



Logon turvaväli

Logon turvaväli on kaksi kertaa Ringette tekstin E-kirjain



Logon soveltaminen



Ringetteliitto

Logon yhteyteen lisättävä teksti tulee asettaa logon alle niin, että se tasautuu logon oikean reunan kanssa.

Fontti: Akzidenz Grotesk Bold Extended Italic



Esimerkkejä



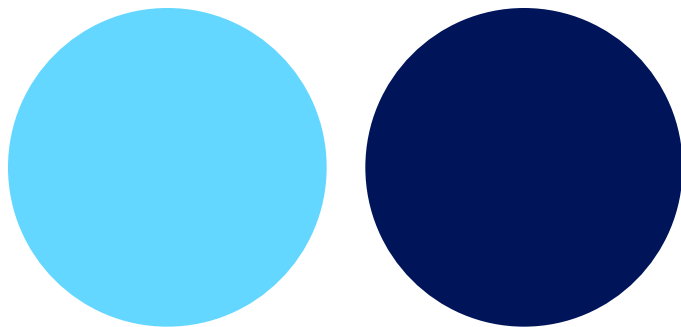
Poikkeus: 5-2 kirjaimiset sanat voidaan kirjoittaa isommalla fontilla

Värit



Värit

Päävärit



Pantone: 7457
CMYK: 15, 0, 2, 0
RGB: 213, 238, 246
HEX: d5eef6

Pantone: 637
CMYK: 60, 0, 2, 0
RGB: 99, 215, 255
HEX: 63d7ff



Pantone: 306
CMYK: 76, 0, 0, 0
RGB: 28, 171, 232
HEX: 1cabe8

Pantone 285
CMYK 90,47,0,0
RGB: 19, 61, 191
HEX: 133dbf

Pantone 2728
CMYK 99,77,0,0
RGB: 6, 40, 148
HEX: 062894

Pantone: 2747
CMYK: 100, 85, 0, 37
RGB: 0, 21, 89
HEX: 001559



Pantone: 2768
CMYK: 100, 78, 0, 66
RGB: 0, 16, 66
HEX: 001042

Fontti



Fontit

Ringeteliiton otsikkofonttina käytetään **Blender Heavya**.

Blender Heavyn ohella käytössä on myös **Roboto**-fontti, jota voidaan käyttää leipäteksteissä erityisesti nettisivuilla.

Ringeteliiton PowerPoint-esityksissä sekä Word-dokumenteissa käytetään leipätekstifonttina **Calibri**a.

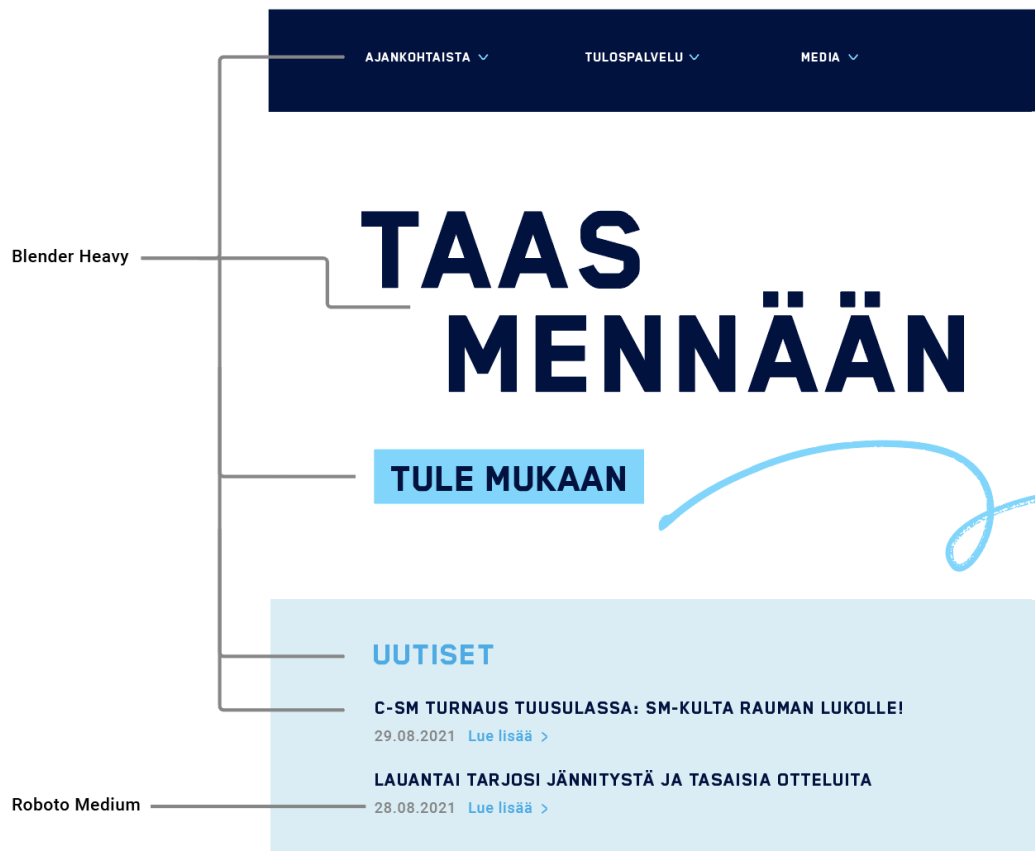
BLENDER HEAVY

RINGETEN
SÄÄNNÖT

Roboto

on kehitetty tyttöjen ehdoilla. Taklaaminen ja kontaktipelaaminen on täysin kielletty. Ringette onkin nimenomaan taito- eikä voimalaji. Taklauksista, koukkaamisista, kamppaamisista yms. tuomitaan jäähy. Viivarikkomuksista saa vastapuoli aloituksen. Ringeten säännöt korostavat yhteispeliä, sillä siniviivat saa ylittää vain syöttämällä rengas viivan yli toiselle pelaajalle. Joukkueeseen kuuluu vähintään kuusi pelaajaa, joista kentällä on yhtä aikaa maalivahti sekä viisi kenttäpelaajaa. Ringetessä ei ole lapsilla villttiketjua, vaan kaikki pelaajat käyvät kentällä vuorollaan. Luistelutaito on ringettepelaajan tärkein taito. Harjoituksissa opitaan hallitsemaan kaikki luistelun osatekijät. Ringetteä voidaan pelata missä tahansa sääntöjä soveltaen. Se sopii kaikille iästä ja koosta riippumatta.

Esimerkki



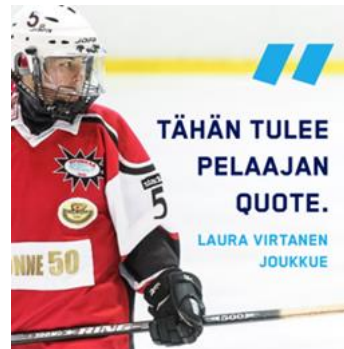
Esimerkkejä



Sosiaalinen media

Some / Ringetteliitto

Esimerkkejä Ringetteliiton sosiaalisen median julkaisuista.



Some / SM-Ringette

Esimerkkejä SM-Ringeten sosiaalisen median julkaisuista.

SARJATAULUKKO

		OT	V	T	H
1.	 RNK FLYERS	XX	XX	XX	XX
2.	 RNK FLYERS	XX	XX	XX	XX
3.	 RNK FLYERS	XX	XX	XX	XX
4.	 RNK FLYERS	XX	XX	XX	XX
5.	 RNK FLYERS	XX	XX	XX	XX
6.	 RNK FLYERS	XX	XX	XX	XX

SM-JATKOSARJA

TULOKSET

LAUANTAI	
 14-6 	0-1, 2-1, 3-2, 2-1
 14-6 	0-1, 2-1, 3-2, 2-1
 14-6 	0-1, 2-1, 3-2, 2-1
SUNNUNTAI	
 14-6 	0-1, 2-1, 3-2, 2-1
 14-6 	0-1, 2-1, 3-2, 2-1
 14-6 	0-1, 2-1, 3-2, 2-1

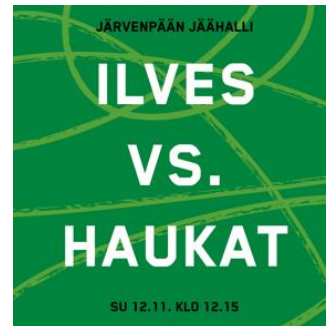
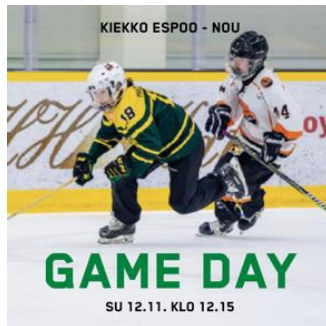
SM-JATKOSARJA



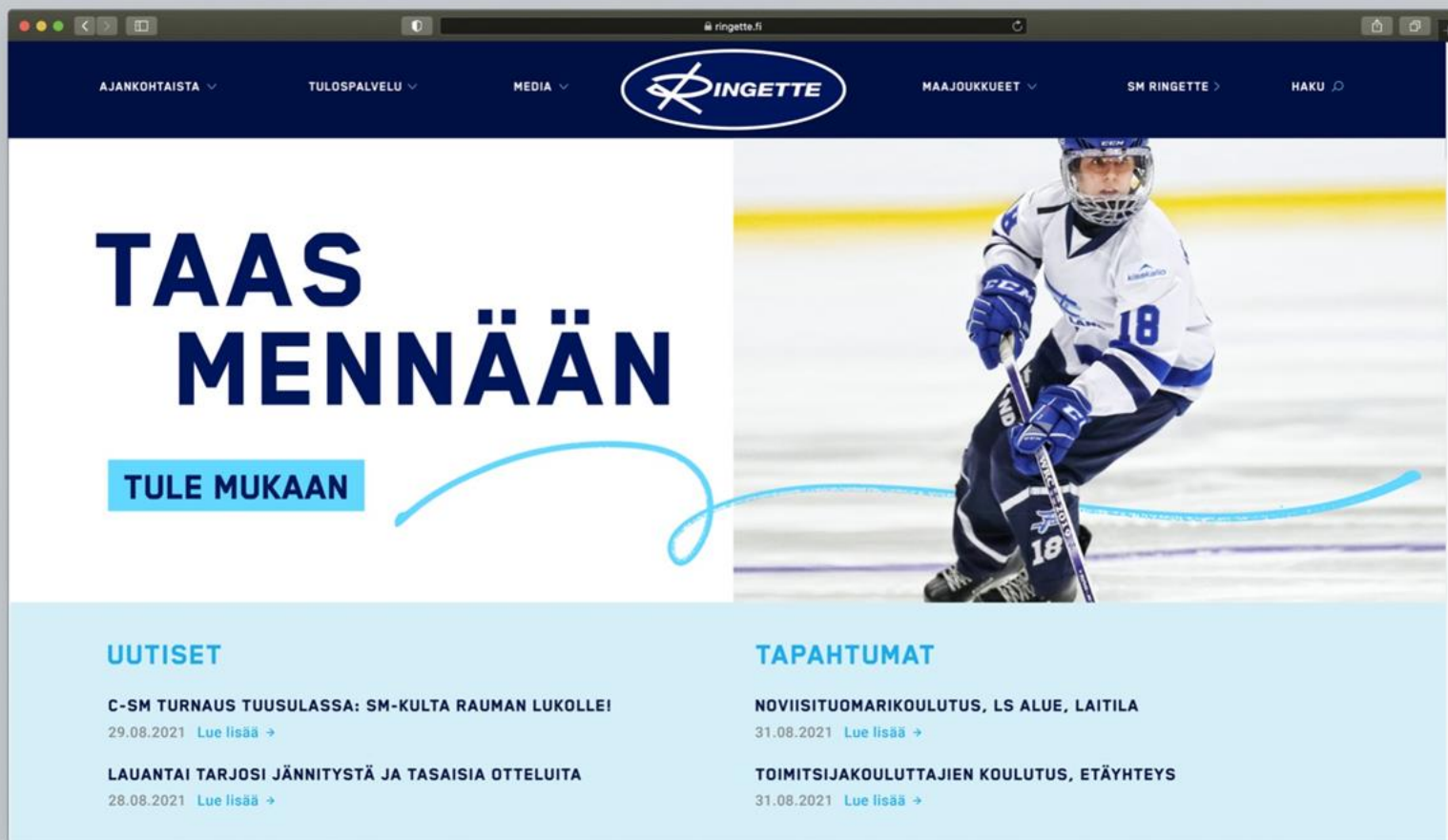
Some / Seuraesimerkkejä

Somejulkaisupohjat voidaan muokata myös seurojen omiin väreihin ja kanaviin sopiviksi. Pohjat tullaan toimittamaan seurojen käyttöön kaudelle 2022-2023.

Kuvat ovat esimerkkikuvia havainnollistamaan.



Web ja Ringettelehti



The screenshot shows the Ringette.fi website in a browser window. The header is dark blue with the Ringette logo in the center. Navigation links include AJANKOHTAISTA, TULOSPALVELU, MEDIA, MAAJOUKKUEET, SM RINGETTE, and HAKU. The main content area features a large white box with the text 'TAAS MENNÄÄN' and a blue button 'TULE MUKAAN'. To the right is a photo of a hockey player. Below this are two columns: 'UUTISET' with two news items and 'TAPAHTUMAT' with two event items. A blue line graphic connects the 'TULE MUKAAN' button to the 'TAPAHTUMAT' section.

TAAS MENNÄÄN

TULE MUKAAN

UUTISET

C-SM TURNAUS TUUSULASSA: SM-KULTA RAUMAN LUKOLLE!
29.08.2021 [Lue lisää →](#)

LAUANTAI TARJOSI JÄNNITYSTÄ JA TASAISIA OTTELUITA
28.08.2021 [Lue lisää →](#)

TAPAHTUMAT

NOVIISITUOMARIKOULUTUS, LS ALUE, LAITILA
31.08.2021 [Lue lisää →](#)

TOIMITSIJAKOULUTTAJIEN KOULUTUS, ETÄYHTEYS
31.08.2021 [Lue lisää →](#)



Printti

PÄIVÄN
PELAAJA

**ANNE
POHJOLA**

HELSINKI
RINGETTE



SE TUNNE,
KUN JÄÄTÄ
SÄRKEE.



1
RENGAS



1001
TAPAA
MAALATA



MISSÄ JÄÄ SÄRKYY

TULE MUKAAN



RINGETTE.FI

1 RENGAS



1001 TAPAA MAALATA

TULE MUKAAN



RINGETTE.FI