

RINGETTEVIIKKO

18.1-26.1.2025

- Tausta ja tavoitteet
- Vinkkejä seuroille ringetteviikko-kampanjan toteuttamiseen



Ringetteviikko: ringetteyhteisön oma juhlaviikko

Suomen Ringeteliiton yhtenä päätavoitteena on kehittää ringeten lajikuvaa ja lajin tunnettuutta harrastajien ja potentiaalisten harrastajien keskuudessa. Ringeteliiton ja seurojen yhteisen näkyvyyden kautta yhä useampi lapsi, nuori ja aikuinen löytävät ringeten pariin ja saavat mahdollisuuden tutustua lajiin ja hullaantua hauskasta harrastuksesta.

Ringetteviikon tavoitteena on:

- Markkinoida ringetteä ja järjestää ringeten kokeilutapahtumia
- Rekrytoida seuraan lisää pelaajia, harrastajia ja muita seuratoimijoita erilaisten teemapäivien ja tempausten avulla
- Seuran yhteishengen kohottaminen yhteisten tapahtumien avulla
- Saada paikallisnäkyvyyttä omalla paikkakunnalla (paikallismediat sekä somekanavat)



Vinkkejä seuroille ringetteviikon tapahtumien järjestämiseen

Seuraavilta sivuilta löydät vinkkejä erilaisista kilpailuista ja tempauksista, joita seura voi järjestää kohottaakseen seuraväen yhteishenkeä tai markkinoidakseen ringetteä paikallisesti.

Kaveripäivä ringettekouluun tai G/F joukkueeseen

Kutsu kaveripäivään: Ringettekoululaisille annetaan kaveripäiväkutsut, jotka he jakavat kavereilleen.

Suunnittele tunnin sisältö: Suunnittele kaveripäivän tunti samalla tavalla kuin suunnittelisit normaalin ringettekoulutunnin. Kaveripäivässä voidaan leikkiä ja tehdä helppoja harjoituksia mailan kanssa, opetella luistelua tai pelata pienpelejä.

Riittävästi ohjaajia: Ohjaajia on hyvä olla enemmän kuin normaalisti ja luistelutukia on hyvä varata normaalia enemmän.

Luo innostus: Kaveripäivässä voi tarjota lapsille mehua ja piparia. Jään lopuksi pidetään yhteinen lopetus ja osallistujille jaetaan esite seuran toiminnasta ja ringettekoulusta. Mikäli mahdollista, voi osallistujille jakaa jonkun pienen seuran oman fanituotteen esim. tarran tai heijastimen tms.



Ringettekouluihin ohjaajille löydät materiaalit [täältä](#). Sekä valmiita tuntimalleja ringettekoulun suunnittelun tueksi [täältä](#).



Ringeten koulutapahtuma

Ringeten koulutapahtuma on seuran organisoima ringeten kokeilukerta koulujen oppilaille ja opettajille jäähallissa tai ulkojäällä. Tapahtumaan kutsutaan paikallisten koulujen oppilaita ja opettajia luokittain. Tapahtumassa koululaiset ja opettajat pääsevät jäälle kokeilemaan ringetteä. Kokeilutapahtuman voi järjestää seuran lähikouluille päivän kestäväenä isona tapahtumana. Yhtenä päivänä on tavoitteena saada jäälle mahdollisimman koululaista. Tapahtuma voidaan järjestää pelkästään tytöille tai sitten sekä tytöille että pojille.

Koulutapahtuman aikana koululaiset saavat tietoa seuran toiminnasta ja heille tarjotaan mahdollisuus tulla mukaan seuran toimintaan esimerkiksi ringetkekoulun kautta.

Opettajille jaetaan tietoa miten ringetteä voidaan harjoitella ja pelata koulun liikuntatunneilla. Tietoa tähän löytyy [täältä](#)



Ohjeita koulutapahtuman järjestämiseen

Koulutapahtuma kannattaa järjestää yksipäiväisenä isompana tapahtumana ja se kannattaa suunnata esikoulu-ikäisille ja 1-4 -luokkalaisille. Tapahtumaan voi osallistua monta koulua yhtä aikaa. Jään voi jakaa kolmeen osaan ja yhdelle alueelle mahtuu kerrallaan 10 - 20 lasta. Näin saadaan jälle yhteensä 30 - 60 lasta yhden tunnin ajaksi.

Pyydä seurastasi apuja, esimerkiksi lukiolaiset ohjaajat voivat olla isona apuna.

Tee mainos tapahtumasta ja välitä se hyvissä ajoin kouluille.

Seura ottaa yhteyttä niihin kouluihin tai kaupungin liikuntakoordinaattoriin. Kertoo tapahtumasta ja kysyy ovatko koulut kiinnostuneita lähtemään mukaan.

Seura lähettää mukaan ilmoittautuneille kouluille hyvissä ajoin **etukäteisinfoa** tapahtumasta:

- seuran ja yhdyshenkilön yhteystiedot
- aika, paikka ja ohjelma (mahdolliset kyytiakataulut)
- mitä varusteita tarvitaan (maininta mm. luistinten teroittamisesta etukäteen tai sitten, jos hallilla on mahdollisuus teroittaa) (kypärän sopivuuden testaus kotona ennen tapahtumaa)
- Infokirje/mainos lapselle vietäväksi kotiin

Muuta huomioitavaa:

- Yhteydenotto paikallislehteen
- Tarjoilun hankkiminen(vapaaehtoista)
- Jään jälkeen mainokset lapsille
- Tapahtuman lopuksi, kiitetään kaikkia paikalla olleita seuran toimihenkilöitä.

Ringetteviikon haasterastit:

Erilaiset kisailut jäällä ja sen ulkopuolella -keksi oma nimi seurasi kilpailulle

Seuran eri joukkueiden kesken järjestettävä muutaman tunnin tapahtuma, jossa kisataan joko oman joukkueen kanssa tai sekajoukkueilla. Suositellaan sekajoukkueiden muodostamista eri ikäluokkien kesken siten, että joukkueissa olisi sama määrä pelaajia.

Joukkueille keksitään hauskat nimet, joista voi myös saada pisteitä. Kilpailuja voivat olla jääjalkapallo, pelaaja-curling, hyppynaruhypyt jäällä, kepparirata, tutkaan laukominen, somekilpailu tai tanssikilpailu. Parhaat joukkueet palkitaan ja jokaisesta joukkueesta voidaan palkita yksi tsemppari. Voitte järjestää myös perinteiset Show Your Skills -taitokisat.



Ohjeita kisoihin

Jääjalkapallo

Pelataan pienellä kentällä ilman maalivahteja pieniin maaleihin. Kentällä molemmista joukkueista on kerrallaan 4 pelaajaa. Tarkoituksena on potkia jalkapallo maaliin ja syötellä omille joukkuekavereille. Voittaja on se joukkue, joka on tehnyt eniten maaleja.

Pelaajacurling

Maalitauluna käytetään ympyrän keskustassa sijaitsevaa pistettä. Ympyrästä riippuen määritetään lähtöpiste sekä se kohta, mihin vauhdin antaminen loppuu. Yksi pelaaja menee polvilleen jäähän ja toinen pelaaja antaa tälle vauhtia tiettyyn kohtaan asti ja yrittää saada pelaajan työnnettyä ympyrän keskustaan. Suoritukset pisteytetään esimerkiksi 1-5 pistettä. Kaikilla joukkueilla on niin monta yritystä, kuin on pelaajiakin.

Hyppynaruhyppely jäällä

Aikaa annetaan esim. 1 minuutti, jonka aikana puolet joukkueen jäsenistä hyppivät ja toiset laskevat heidän hyppynsä. Tämän jälkeen tapahtuu vaihto jolloin toiset hyppivät ja toiset laskevat. Joukkueen kaikki onnistuneet hyppyt lasketaan yhteen ja eniten onnistuneita hyppyjä kerännyt joukkue voittaa.



Kepparirata

Rakennetaan rata, jossa voi olla hyppyjä ja tötsien kiertämistä. Rata suoritetaan keppihevosen kanssa ja joukkueen suorituksesta otetaan aikaa. Aika alkaa kun ensimmäinen pelaaja on lähtenyt liikkeelle ja päättyy kun viimeinen on maalissa. Suoritus on hyväksytty kun kaikki joukkueen jäsenet ovat kiertäneet radan. Nopein joukkue voittaa.

Tutkaan laukominen

Kaikki joukkueen jäsenet saavat laukoa yhden kerran ja joukkueen kovin laukaisu on joukkueen lopullinen tulos. Nuoremmat (g-,f- ja e-juniorit) laukovat 3 metrin päästä maalista ja vanhemmat 5-6 metrin päästä maalista.

Somekilpailu

Jos kilpailut pidetään omien joukkueiden kanssa, joukkueet päivittävät illan aikana omia sometilejään esim. Instagram. Mikäli kilpailu käydään sekajoukkueilla, laitetaan julkaisut seuran yhteiselle tilille. Parhaimpia päivityksiä tehnyt joukkue voittaa.

Tanssikilpailu

Joukkueet tekevät itselleen kannustustanssin ja kuvaavat sekä lähettävät sen kilpailun tuomarille/tuomaristolle, jotka antavat pisteet.

Show Your Skills

Ohjeet näihin löytyvät [täältä](#)

Turnaus oman seuran joukkueiden kesken

Muodostetaan turnaukseen osallistuvat joukkueet seuran omista pelaajista sekoitellen ikäluokkia keskenään. Puolikkaalla kentällä pelaavat ringettekoulu, g-juniorit ja f-juniorit. Peli aika esim. 20min/ottelu suoraa aikaa. Koko kentällä pelaavat seuran vanhemmat juniorit sekä aikuiset. Peli aika esim. 30min/ottelu suoraa aikaa.

Koko kentällä pelataan ilman vaihtovihellyksiä ja käytetään hyökkäysaikakelloa.

Vaihtoehtoisesti E-B-juniorit ja naiset voivat pelata turnauksen myös minigames tyylisesti puoli- tai poikkikentällä ja lyhyemmällä peliajalla.



Lisää hyviä poimintoja ringetteviikolle

- Oletko nähnyt ringetteä livenä? Edustusjoukkueet tarjoavat ilmaisen sisäänpääsyn pääsarjaotteluun
- Miehillä höntsäjää / höntsäturnaus? Tai koko perheen höntsäjään järjestäminen seurassa
- Vahva läsnäolo somessa. Paljon mainostusta siitä mitä aiotte toteuttaa ennen ja viikon aikana.
- Paikallismediaan yhteys, jotta tulisivat tekemään juttua.
- Yleisöjälle pelipaidat päällä ja ringetteä pelaamaan joku seuranne ikäluokka
- Avoimia jäitä kaikissa harrasteryhmissä(aidot ladyt, harrastejoukkue ym.)

